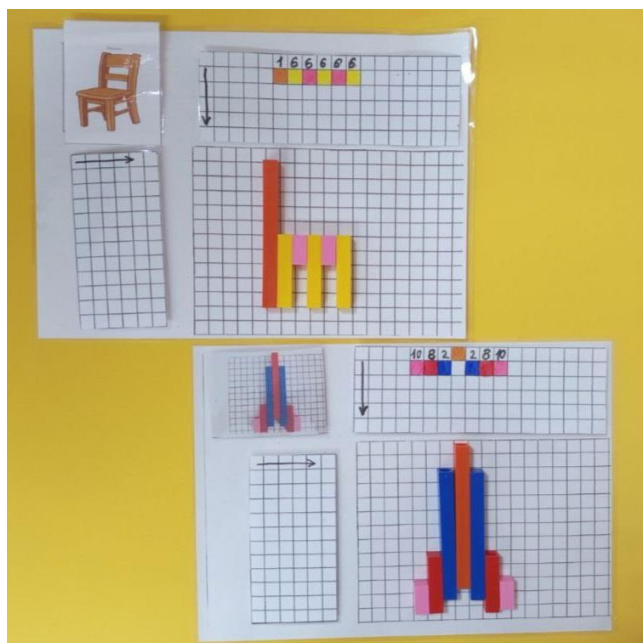


Дидактическое пособие «Разноцветные кроссворды»

Кашаева Анна Сергеевна,
воспитатель МБДОУ «ДС № 124 г. Челябинска»



Цель: развитие логического мышления в игровой форме нестандартными дидактическими средствами.

Задачи:

1. формировать умение разгадывать скрытое изображение с помощью палочек Кюизенера и задания, составлять новое задание для разгадывания;
2. развивать творческие способности, воображение, фантазию, способности к моделированию и конструированию;
3. развивать пространственные представления, навыки счёта, мелкую и крупную моторику;
4. развивать умение рассуждать;
5. воспитывать самостоятельность, инициативу, настойчивость в достижении цели, усидчивость, навыки самоконтроля.

Возраст детей: 4-7 лет

Предварительная работа: знакомство с цветными счетными палочками Кюизенера.

Правила использования пособия: Цифры на карточках с заданием обозначают, сколько клеток надо отступить слева или сверху, цвет квадратика обозначает цвет цветной счетной палочки Кюизенера. Цветные клетки, расположенные слева указывают на горизонтальное расположение счетной палочки, вверху – на вертикальное.

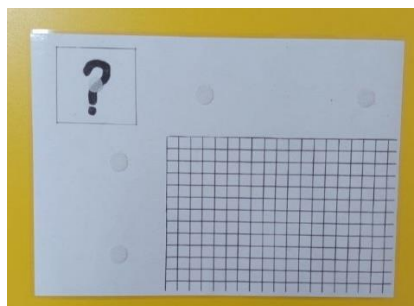
Оборудование: игровое поле, цветные счетные палочки Кюизенера, карточки с заданиями, в том числе и пустые, фломастеры, предметные картинки, картинки со схемами.



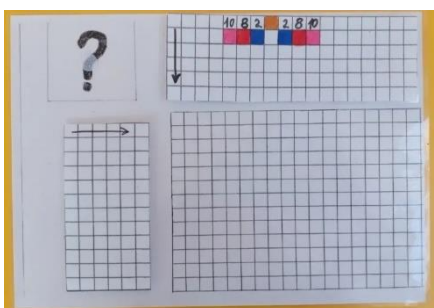
Как использовать пособие?

Вариант 1.

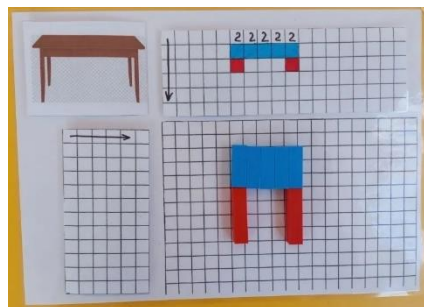
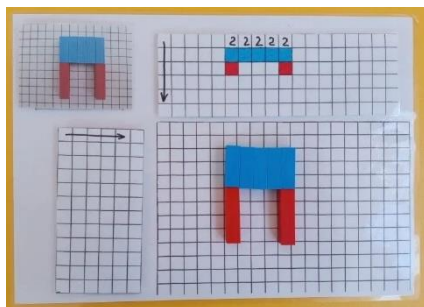
Шаг 1. Ребенок выбирает себе игровое поле.



Шаг 2. Прикрепляет карточки с заданиями в соответствующие поля.

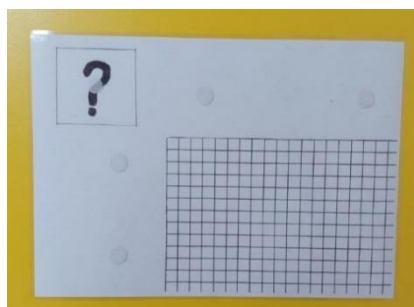


Шаг 3. Выкладывает цветные счетные палочки Кюизенера в соответствии с заданием и подбирает правильную схему или предметную картинку и крепит ее в левый верхний угол.

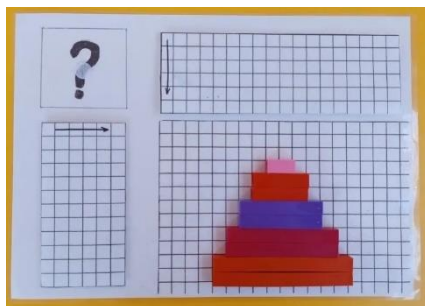


Вариант 2.

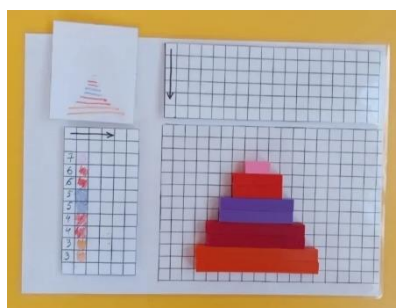
Шаг 1. Ребенок выбирает себе игровое поле.



Шаг 2. Прикрепляет пустые карточки в соответствующие поля и выкладывает на поле любую фигуру.

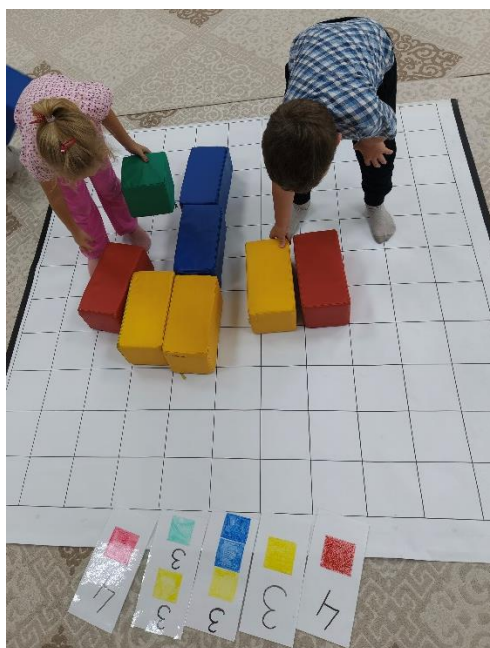


Шаг 3. В полях-заданиях записывает результат и зарисовывает полученную фигуру.



Вариант 3. Напольная игра.

Оборудование: игровое поле, мягкие модули, карточки с задания, в том числе и пустые, фломастеры.



Игровые действия такие же, как и в настольной игре.